|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Студијски програм: ОАС РСИ, ОАС ИТ** | | | | |
| **Назив предмета: ВИЗУЕЛНО ПРОГРАМИРАЊЕ** | | | | |
| **Наставник: Вања В. Луковић** | | | | |
| **Статус предмета: изборни** | | | | |
| **Број ЕСПБ: 7** | | | | |
| **Услов: Објектно орјентисано програмирање, Базе података** | | | | |
| **Циљ предмета**  Упознавање са основама .NET платформе. Упознавање са преоптерећеним операторима, делегатима, класама, интерфејсима и инедксерима. Упознавање са колекцијама података, генеричким типовима и методама. Упознавање са објектно оријентисаним програмирањем руковођеним догађајима за израду Windows и Web апликација за рад са базама података. У оквиру предмета студент самостално ради пројекат. Пројекат садржи практичну реализацију неког задатка и захтева примену стечених знања у оквиру предмета. | | | | |
| **Исход предмета**  Студенти ће бити упознати са преоптерећеним операторима, делегатима, класама, интерфејсима, инедксерима и колекцијама. Студенти знају шта су то генерички типови и методе. Студенти ће знати да примењују објектно оријентисани приступ руковођен догађајима за израду Windows и Web апликација. Такође, студенти ће бити оспособљени да програмски управљају релационим базама података. | | | | |
| **Садржај предмета**  *Теоријска настава*  Основе .NET платформе. Windows форме и контроле, подешавање својстава и креирање и руковођење догађајима. Класе, конструктори, својства, преоптерећење оператора, делегати, интерфејси, индексери. Колекције података. Генерички типови и методе. Нити. LINQ упитни језик и рад са базама података. ASP.NET Web форме.  *Практична настава*  Израда рачунских примера задатака у рачунарској учионици у складу са теоријском наставом. | | | | |
| **Литература:**   1. Albahari, Joseph. C# 10 in a Nutshell. O'Reilly Media, Inc., 2022, ISBN 978-1-098-12195-2. 2. Andrew Troelsen: Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework, Apress, 2012, ISBN 978-1-4302-4234-5 3. [Jesse Liberty](https://www.mikroknjiga.rs/store/prikazautor.php?autor=Jesse%20Liberty), Programming C#> Bulilding .NET Applications with C#, O'Reilly Media, Inc., 2005, ISBN: 975-0-596-00699-0 4. Laslo Kraus, Programski jezik C# sa rešenim zadacima, Akademska misao, Beograd, 2016, ISBN 978-86-7466-626-5 5. Laslo Kraus, Rešeni zadaci iz programskog jezika C#, Akademska misao, Beograd,2019, ISBN 978-86-7466-651-7 6. Manual Radovanović : Krenite u svet programiranja, sa C# programskim jezikom, 2015. | | | | |
| **Број часова активне наставе: 4** | **Теоријска настава: 2** | | **Практична настава: 2** | |
| **Методе извођења наставе**  Реализација предавања и вежби по моделу интерактивне наставе (наставне методе: популарно предавање, дискусија, методе практичног рада, радионице, одигравање); активирани облици учења: вербално смисаоно рецептивно учење, учење открићем, кооперативно учење, практично учење. | | | | |
| **Оцена знања (максимални број поена 100)** | | | | |
| **Предиспитне обавезе** | поена | **Завршни испит** | | поена |
| активност у току предавања | 5 | писмени испит | | 20 |
| практична настава | / | усмени испит | | 40 |
| колоквијум-и | 20 |  | |  |
| семинар-и | 15 |  | |  |